

BFMF

Bimanual Fine Motor Function

Version 2.0

BFMF klassificerar finmotorisk funktion hos barn med cerebral pares

- BFMF klassificerar barnets bästa finmotoriska funktion (kapacitet) att gripa, hålla och manipulera föremål för varje hand för sig
- BFMF kan användas i åldrarna 3-18 år

Referenser

Beckung E, Hagberg G. *Neuroimpairments, activity limitations, and participation restrictions in children with cerebral palsy*. Dev Med Child Neurol. 2002; 44(5), 309-316.

Elvrum AKG, Andersen GL, Himmelmann K, Beckung E, Öhrvall AM, Lydersen S, Vik T. *Bimanual Fine Motor Function (BFMF) Classification in Children with Cerebral Palsy: Aspects of Construct and Content Validity*. Phys Occup Ther Pediatr. 2016;36(1):1-16

Elvrum AKG, Beckung E, Sæther R, Lydersen S, Vik T, Himmelmann K. *Bimanual capacity of children with cerebral palsy: Intra- and inter-rater reliability of a revised edition of the Bimanual Fine Motor Function classification*. Phys Occup Ther Pediatr. 2016 Aug 26:1-12. [Epub ahead of print]

E-mail:

kate.himmelmann@vgregion.se

Maj 2017

Information till användare

Bimanual Fine Motor Function (BFMF) klassificerar finmotorisk funktion hos barn med cerebral pares. BFMF beskriver fem nivåer av finmotorisk funktion och innefattar hela det spektrum av finmotoriska funktionsnedsättningar som ses hos barn med olika typer och svårighetsgrad av cerebral pares. Nivå I innefattar barn med små begränsningar och nivåerna IV-V beskriver barn med svåra funktionsbegränsningar.

BFMF kan användas till barn 3–18 år gamla, men förmågan att manipulera föremål måste bedömas i relation till barnets ålder. Naturligtvis är det skillnad hur en treåring förväntas manipulera föremål jämfört med en tonåring. För de yngsta barnen kan förmåga att rotera ett föremål mellan fingrarna inte förväntas, men barnet kan förflytta ett föremål från fingrarna till handflatan. Om förmågan att manipulera föremål inte kan fastställas, ska BFMF-nivån bestämmas efter förmåga att gripa.

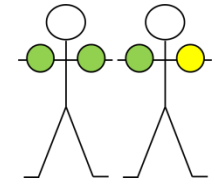
De fem nivåerna i BFMF utgör en ordinalskala, vilket betyder att nivåerna är ordnade men skillnaderna mellan nivåerna inte nödvändigtvis är lika, och varje nivå innefattar barn med relativt varierad funktion. Det är därför inte sannolikt att BFMF är känsligt för förändringar efter en intervention.

Nya BFMF version 2.0 innehåller förklarande figurer och tydliga beskrivningar av finmotorisk funktion för att underlätta användningen av klassifikationssystemet.

BFMF version 2.0

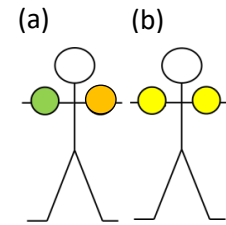
Nivå I

En hand: manipulerar utan begränsning. Den andra handen: manipulerar utan begränsning eller med begränsning i mer avancerade finmotoriska färdigheter



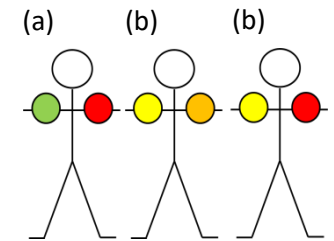
Nivå II

(a) En hand: manipulerar utan begränsning. Den andra handen: endast förmåga att gripa.
(b) Båda händerna: Begränsningar i mer avancerade finmotoriska färdigheter.



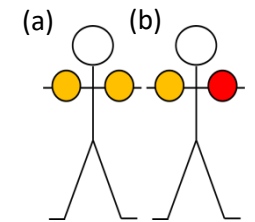
Nivå III

(a) En hand: manipulerar utan begränsning. Den andra handen kan endast hålla eller sämre.
(b) En hand: Begränsningar i mer avancerade finmotoriska färdigheter. Den andra handen kan endast gripa eller sämre.



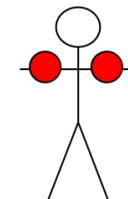
Nivå IV


(a) Båda händerna: kan endast gripa
(b) En hand: kan bara gripa. Den andra handen: kan bara hålla eller sämre





Nivå V


Båda händerna: kan bara hålla eller sämre



 **Ingen begränsning i finmotoriska aktiviteter**
Manipulation i handen: med hastighet och precision
Griper alla typer av föremål med hastighet och precision

 **Begränsning i mer avancerade finmotoriska aktiviteter**
Manipulation i handen: reducerad hastighet och precision
Griper föremål från bordet; reducerad hastighet och precision

 **Kan gripa och hålla, ingen manipulation i handen**
Ingen in-hand manipulation, kan manipulera mot bord eller kropp
Griper vissa föremål från bordet och andra föremål från en anpassad position, reducerad hastighet och precision

 **Kan hålla**
Manipulerar inte föremål
Kan inte gripa föremål från bordet
Kan gripa enstaka föremål från en anpassad position
Kan hålla föremål som placeras i handen